

WELCOME

أهلا ومرحبا بكم في إرشادات KIDSALLL!

تبدأ رحلتك لدعم الشباب للحصول على هواية تعليمية رائعة ومشاركة، باستخدام منصة KIDSALLL لإنشاء المحتوى الخاص بهم، وأين تنتهي؟ يمكنك أن تسأل، حسناً، في منطقة WORK.IT الخاصة بك، حيث يمكنك مشاركة ممارساتك وإلهام معلميك والمعلمين الآخرين.

لتضخيم هذه الفكرة الكبيرة، نقترح عليك استخدام منهجية التفكير التصميمي: يجب عليك التعاطف مع الشباب لفهم احتياجاتهم التعليمية. انظر اليهم وامزجهم مباشرة في هذه الفكرة. حدد المحتويات مع مراعاة الموارد والقيود التي لديك، على سبيل المثال: وقتك وموادك ومهاراتك.

Learn & Enjoy



Know-what

What would you like to discover today?
Browse the learning units and [improve your competences](#)

Know-how

Would you like to know how to create your own content for other young people in and outside Europe? [Check out our tutorials!](#)

Work-it

Would you like to learn something through the contents that otherbuddy-team in and outside Europe have created?
[Surf the work-it area!](#)

Tools for facilitation



About the project

[View a brief Introduction](#) about KIDS4ALLL and its learning

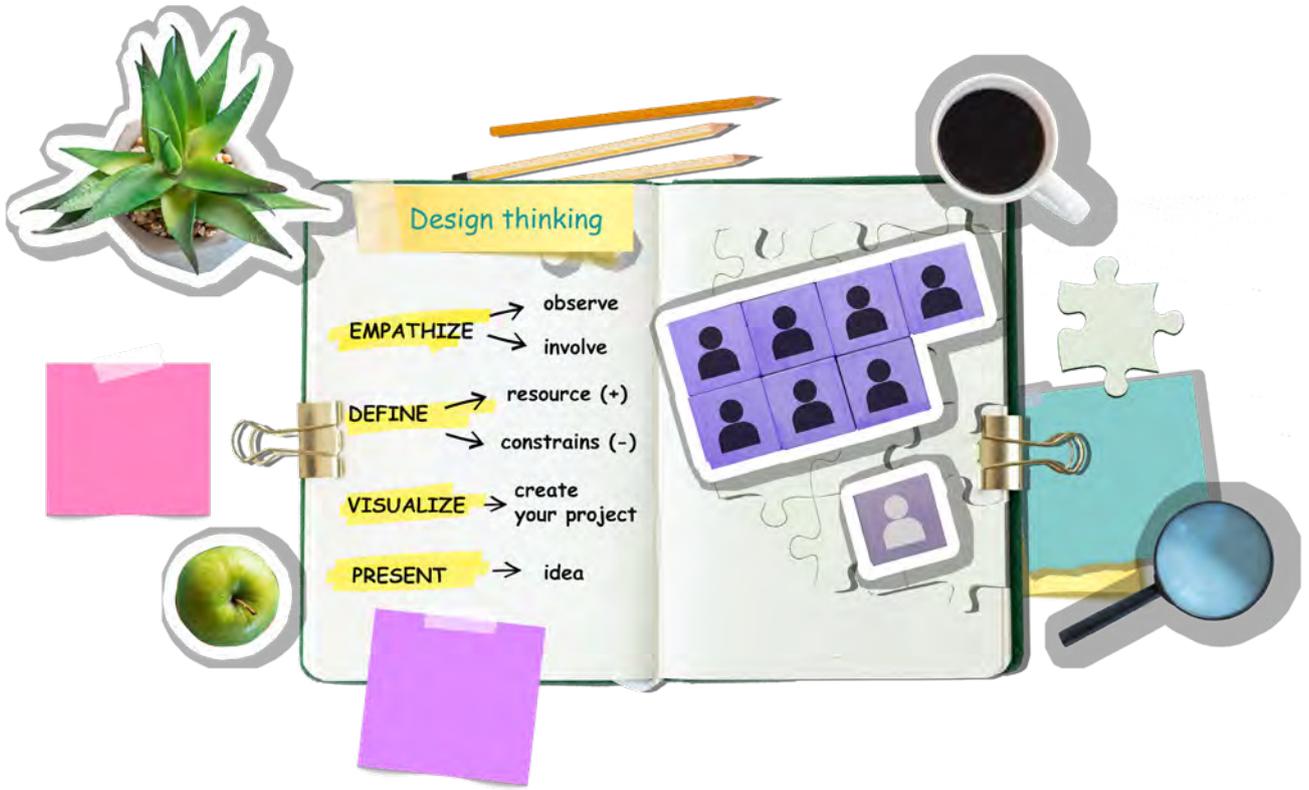
Methodology and resources

Would you like to get some inspiration for your work?
[Browse the contents](#) and take what you need!

Share your experiences

Would you like to share with other educators your
experience you have done inspired by KIDS4ALLL?





تصور نتائجك ، ثم ابدأ في إنشاء المشروع: دع إبداعك يندفع وتجراً على التفكير بطريقة غير تقليدية وهذا لإلهام هؤلاء الشباب. قدم أفكارك للشباب أو ببساطة ابدأ باختبارها ، وإذا لزم الأمر قم بتضمين استراتيجيتك بمزيد من التفاصيل. فيما يلي 3 اقتراحات رئيسية للتفكير التصميمي الناجح:

وقت أقل هو أكثر - حدد المدة التي يجب أن تستغرقها كل خطوة. قم بإنشاء مربعات زمنية محددة أو مرنة وقم بتنشيط الموقت.

المواد: الملاحظات اللاصقة على ملصق وأقلام ملونة أو لوحات رقمية رائعة لتنظيم الأفكار.

الاعتدال: تأكد من أن العملية تتدفق بخطوة بخطوة وأن تنفيذ الأفكار لا يبدأ مبكراً. يتطلب الإبداع التركيز والرفاهية. لذا تأكد من أن كل شخص لديه ما يحتاجه. حان الوقت لنبدء 1, 2, 3

