

Conception du projet

Bonjour et bienvenue dans les tutoriels KIDS4ALL !



Votre voyage commence ici

Votre voyage pour aider les jeunes à passer un moment éducatif agréable et les aider à créer leur propre contenu en utilisant la plateforme KIDS4ALL commence ici. Vous vous demandez peut-être, "et où se termine-t-il?" Eh bien, dans votre espace Work-it, où vous pourrez partager vos pratiques et inspirer d'autres enseignants et éducateurs !

Pour commencer, nous vous suggérons d'utiliser la méthodologie du Design Thinking :

Faire preuve d'empathie envers les jeunes

Faites preuve d'empathie envers les jeunes pour comprendre leurs besoins éducatifs. Observez-les et impliquez-les directement dans ce processus.

Définissez le contenu

Définissez le contenu, en tenant compte des ressources et des contraintes dont vous disposez, par exemple en termes de temps, de matériel et de compétences.

Learn & Enjoy

Know-what
What would you like to discover today?
Browse the learning units and **improve your competences**

Know-how
Would you like to know how to create your own content for other young people in and outside Europe? **Check out our tutorials!**

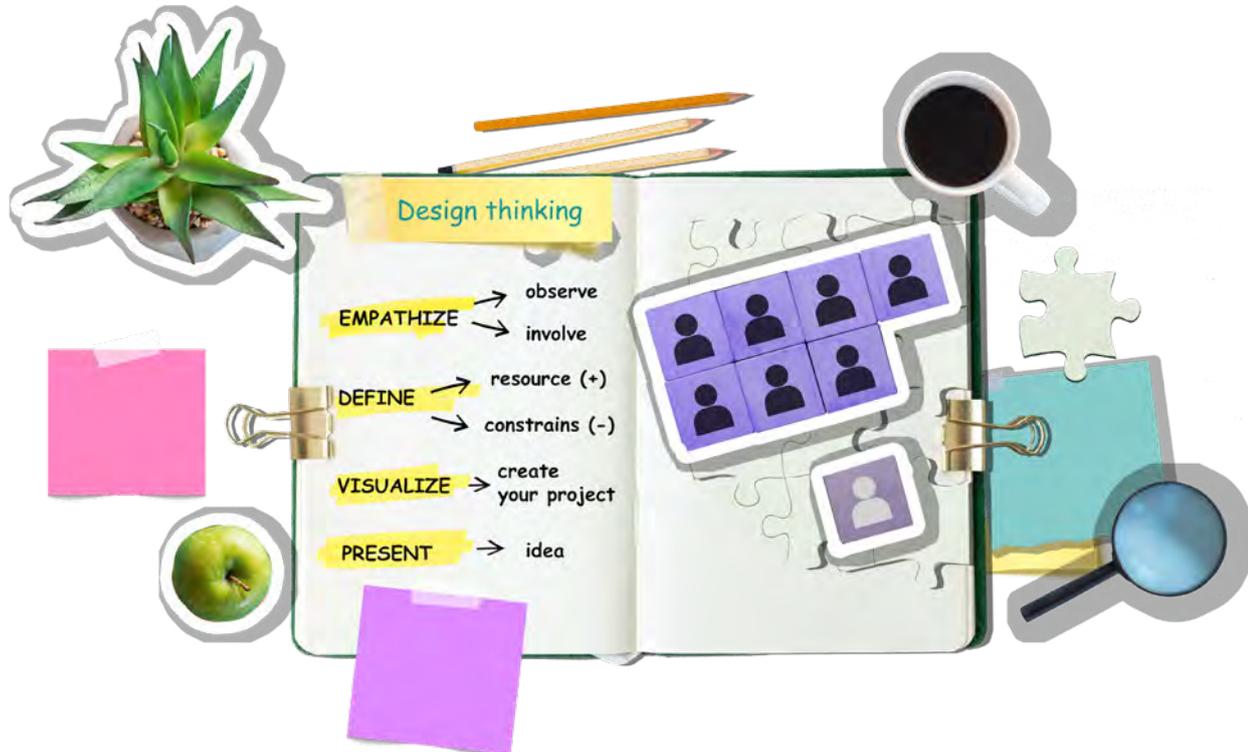
Work-it
Would you like to learn something through the contents that other buddy-team in and outside Europe have created?
Surf the work-it area!

Tools for facilitation

About the project
View a brief introduction about KIDS4ALL and its learning

Methodology and resources
Would you like to get some inspiration for your work?
Browse the contents and take what you need!

Share your experiences
Would you like to share with other educators your
experience you have done inspired by KIDS4ALL?



Visualisez vos résultats

Visualisez vos résultats, puis commencez à créer votre projet : laissez libre cours à votre créativité et osez penser de manière non conventionnelle pour inspirer ces jeunes.

Présentez vos idées

Présentez vos idées aux jeunes ou commencez simplement à les tester et, si nécessaire, élaborer votre stratégie plus en détail.

Voici trois suggestions clés pour réussir le design thinking :

TEMPS : moins, c'est plus - décidez du temps que doit prendre chaque étape. Créez des plages horaires spécifiques ou flexibles et démarrez le chronomètre.

MATÉRIEL : des post-its sur une affiche, des marqueurs colorés ou des tableaux interactifs numériques sont utiles pour mettre de l'ordre dans les idées.

MODERATION : veillez à ce que le processus se déroule étape par étape et que la mise en place des idées ne commence pas trop tôt. La créativité a besoin de concentration et de bien-être, alors assurez-vous que vous avez tout ce dont vous avez besoin.

Il est temps de commencer : 3, 2, 1 go !

