

Prosjektdesign

Hei og velkommen til KIDS4ALLL-opplæring!



Din reise starter her

Din reise for å støtte unge mennesker til å ha en flott pedagogisk tid sammen gjennom bruk av KIDS4ALLL-plattformen og lage sitt eget innhold, starter her. Og hvor avslutter den? Spør du kanskje. Vel, i ditt Arbeidsområdet, hvor du kan dele din praksis og inspirere andre lærere og pedagoger!

For å formidle KIDS4ALL-visjonen til ungdommene foreslår vi at du bruker metodikken til designtenkning:

Vis empati overfor de unge

Vis empati overfor ungdommene for å forstå deres pedagogiske behov. Observer og involver dem direkte i denne prosessen.

Definer innholdet

Definer innholdet, med tanke på ressursene og begrensningene du har, for eksempel når det gjelder tid, materialer og ferdigheter.



Learn & Enjoy

Know-what
What would you like to discover today?
Browse the learning units and *improve your competences*

Know-how
Would you like to know how to create your own content for other young people in and outside Europe? *Check out our tutorials!*

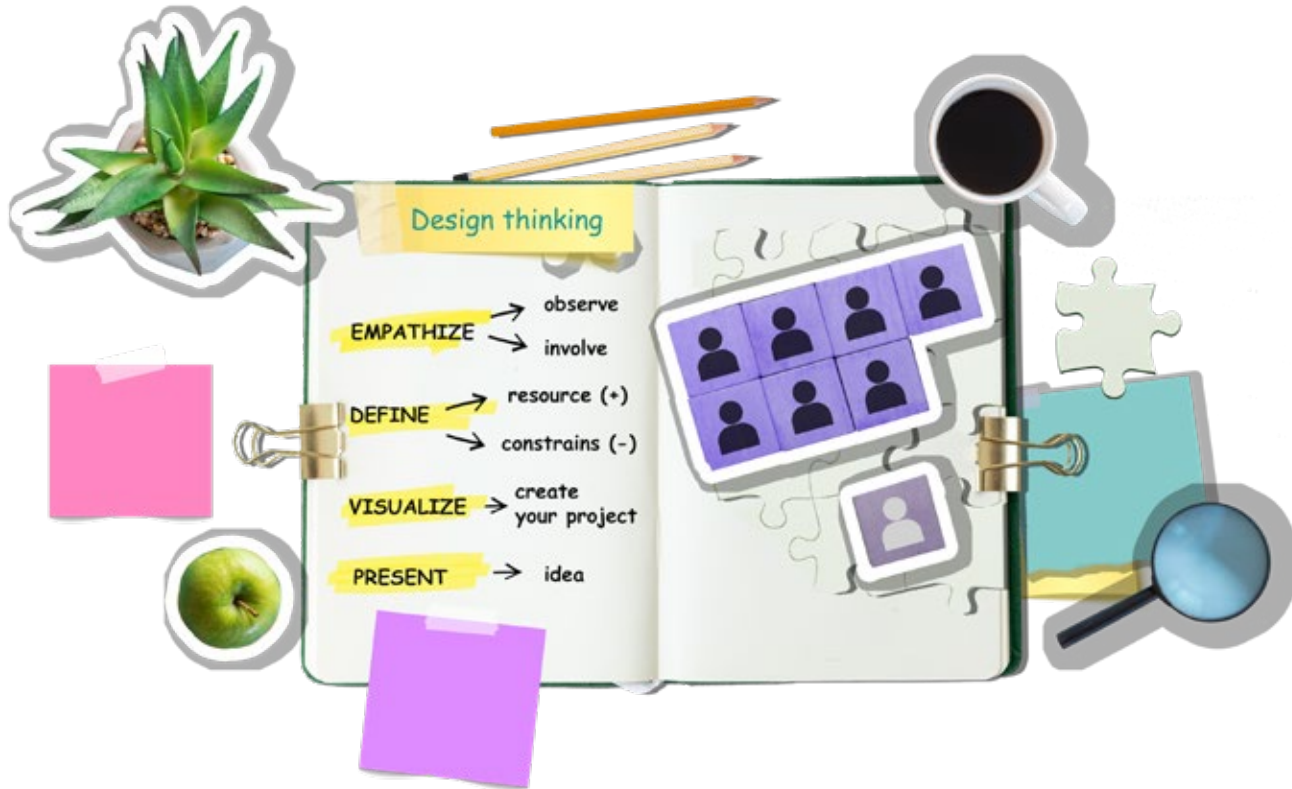
Work-it
Would you like to learn something through the contents that other buddy-team in and outside Europe have created? *Surf the work-it area!*

Tools for facilitation

About the project
View a brief introduction about KIDS4ALLL and its learning

Methodology and resources
Would you like to get some inspiration for your work? *Browse the contents and take what you need!*

Share your experiences
Would you like to share with other educators the experience you have done inspired by KIDS4ALLL?



Visualiser resultatene dine

Visualiser resultatene dine og begynn deretter å lage prosjektet ditt: la kreativiteten løpe løpsk og tør å tenke ukonvensjonelt for å inspirere de unge menneskene.

Presenter ideene dine

Presenter ideene dine til ungdommene eller bare begynn å teste dem og, om nødvendig, utarbeide strategien din mer detaljert.

Her er 3 viktige forslag til vellykket designtenkning

TID: «less is more» - bestem hvor lang tid hvert skritt bør ta. Opprett bestemte eller fleksible tidsbokser, og start tidtakeren.

MATERIALE: Klistrelapper på en plakate og fargerike markører eller digitale tavler er gode verktøy for å sette tanker og ideer i orden.

MODERASJON: Sørg for at prosessen flyter trinn for trinn, og at realiseringen av ideer ikke starter for tidlig. Kreativitet trenger fokus og velvære, så sørg for at dere alle har det dere trenger.

På tide å komme i gang | 3, 2, 1 gå!

