

Diseño del proyecto

¡Hola y bienvenidos a los tutoriales de KIDS4ALLL!

WELCOME

Aquí empieza tu viaje

Aquí empieza tu viaje para ayudar a los jóvenes a pasar un buen rato juntos y crear contenido educativo con la plataforma KIDS4ALLL. Y te preguntarás dónde termina. Pues en tu área Work.it, donde puedes compartir tu práctica e inspirar a otros profesores y educadores.

Para dar con esa gran idea tu sugerimos que utilices la metodología de Pensar el Diseño:

Empatiza con los jóvenes

Empatiza con los jóvenes para entender sus necesidades educativas. Obsérvalos e implícales directamente en este proceso.

Define los contenidos

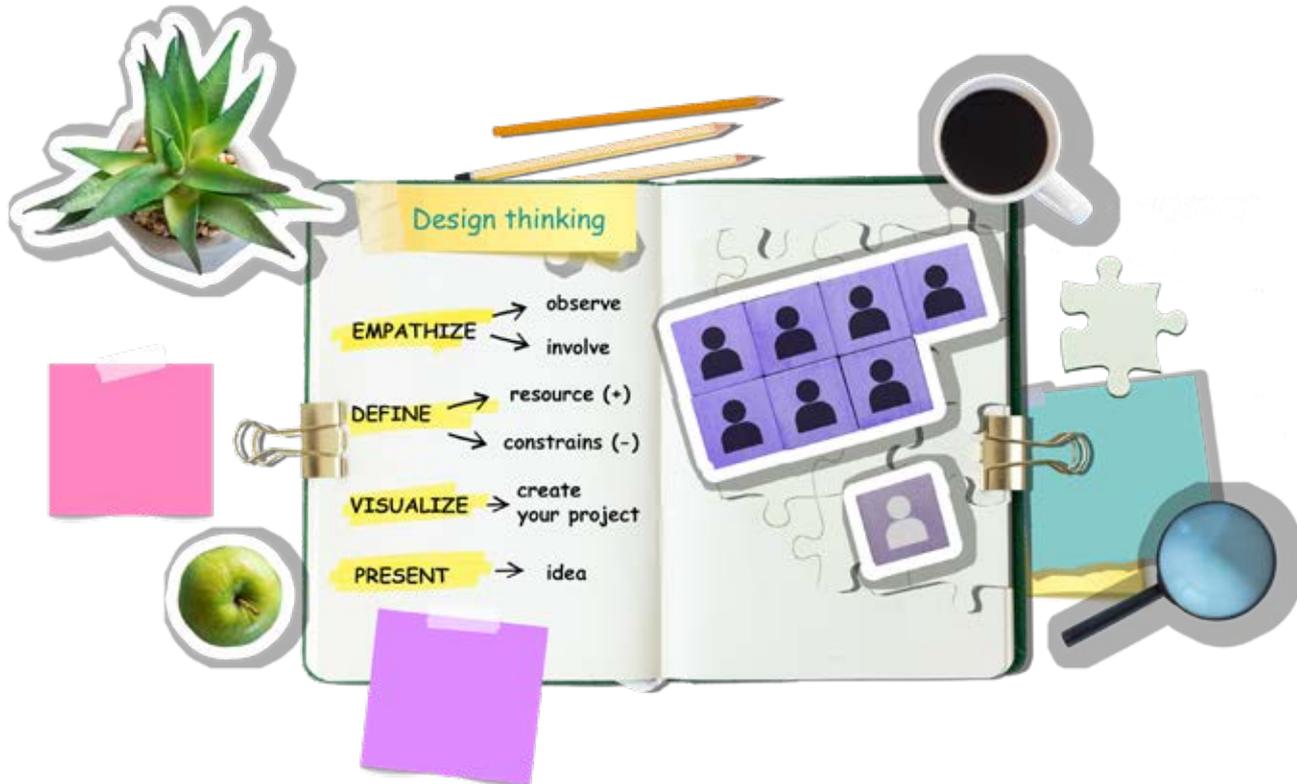
Define los contenidos teniendo en cuenta los recursos y las limitaciones que tienes, por ejemplo, en términos de tiempo, materiales y habilidades.

Learn & Enjoy

- Know-what**
What would you like to discover today?
Browse the learning units and *improve your competences*
- Know-how**
Would you like to know how to create your own content for other young people in and outside Europe? *Check out our tutorials!*
- Work-it**
Would you like to learn something through the contents that other buddy-team in and outside Europe have created? *Surf the work-it area!*

Tools for facilitation

- About the project**
View a brief introduction about KIDS4ALLL and its learning
- Methodology and resources**
Would you like to get some inspiration for your work? *Browse the contents and take what you need!*
- Share your experiences**
Would you like to share with other educators the experience you have done inspired by KIDS4ALLL?



Visualiza tus resultados

Visualiza tus resultados y luego empieza a crear tu proyecto: deja volar tu creatividad y atrévete a pensar de manera poco convencional para inspirar a esos jóvenes.

Presenta tus ideas

Presenta tus ideas a los jóvenes o empieza a probarlas y, si es necesario, elabora tu estrategia con más detalle.

Tenemos aquí 3 sugerencias clave para para pensar con éxito el diseño:

TIEMPO: menos es más: decide cuánto debe durar cada paso. Crea casillas de tiempo específicas o flexibles e pon en marcha el cronómetro.

MATERIAL: las notas adhesivas en un póster y los rotuladores de colores o las pizarras digitales son estupendas para poner en orden los pensamientos y las ideas.

MODERACIÓN: asegúrate de que el proceso fluye paso a paso y que la ejecución de las ideas no empieza demasiado pronto. La creatividad necesita concentración y tranquilidad, así que asegúrate de que todos tenéis lo que necesitáis.

Es hora de empezar: 3, 2, 1, ¡vamos!

