

# Дизайн проекту

## Привіт і ласкаво просимо на уроки KIDS4ALL!



WELCOME

### Ваша подорож починається тут

Ваша подорож, яка має на меті Створюємо для молодих людей можливість чудово проводити час разом, використовуючи платформу KIDS4ALL, і робити свій власний контент, розпочинається з цього місця. А де ж вона закінчується? запитаєте ви. Ну, у вашому Work.it просторі, де ви можете розповідати про свої напрацювання та надихати інших вчителів і вихователів!

Для того, щоб розробити цю велику ідею, ми пропонуємо вам скористатися методологією дизайн-мислення:

### Ставтеся з розумінням до молодих людей

Ставтеся з розумінням до молодих людей, щоб зрозуміти їхні освітні потреби. Спостерігайте за ними та безпосередньо залучайте їх до цього процесу.

### Окресліть зміст

Define the contents, considering the resources and the constraints you have, for example in terms of time, materials and skills.



**Learn & Enjoy**

**Know-what**  
What would you like to discover today?  
Browse the learning units and **improve your competences**

**Know-how**  
Would you like to know how to create your own content for other young people in and outside Europe? **Check out our tutorials!**

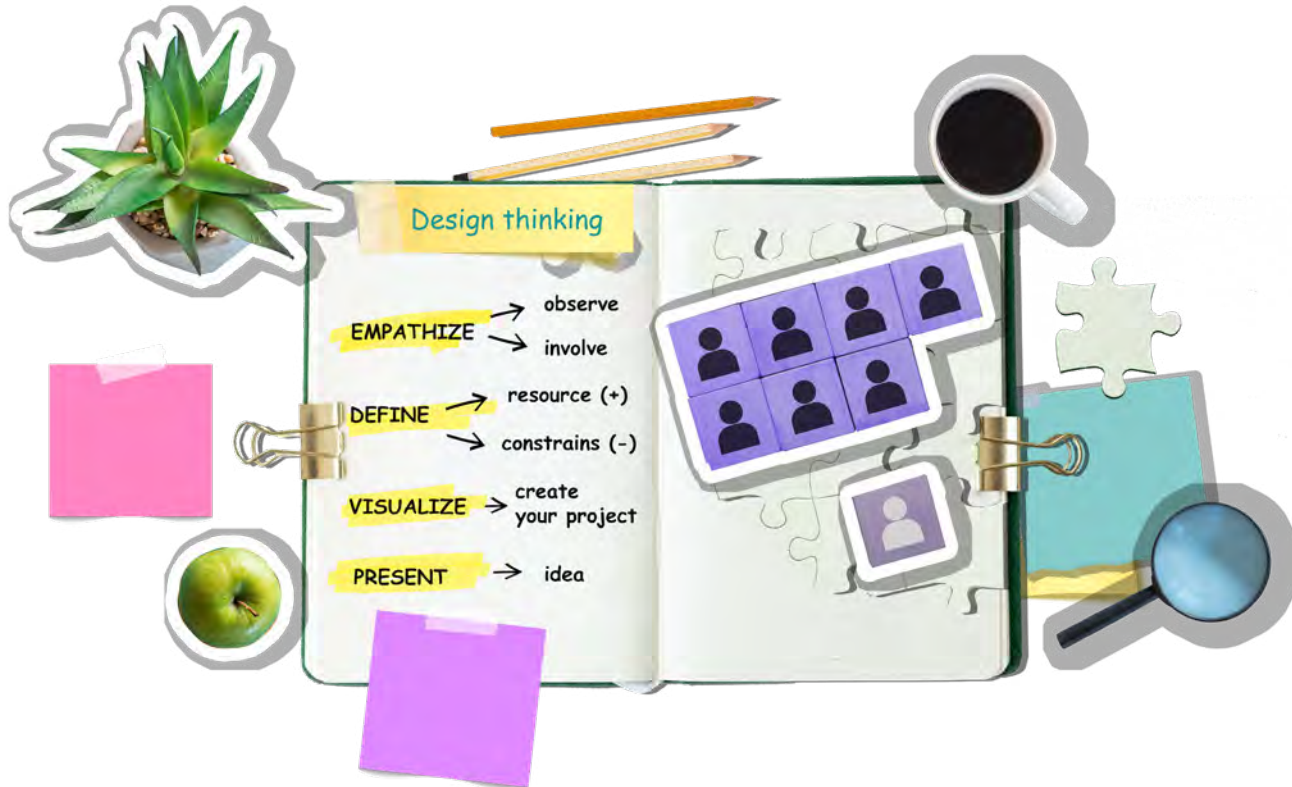
**Work-it**  
Would you like to learn something through the contents that other buddy-team in and outside Europe have created? **Surf the work-it area!**

**Tools for facilitation**

**About the project**  
View a brief introduction about KIDS4ALL and its learning

**Methodology and resources**  
Would you like to get some inspiration for your work? **Browse the contents and take what you need!**

**Share your experiences**  
Would you like to share with other educators the experience you have done inspired by KIDS4ALL?



## Візуалізуйте свої результати

Візуалізуйте свої результати, а потім починайте створювати свій проект: дайте волю своїй творчості та наважтесь мислити нестандартно, щоб надихнути цю молодь.

## Презентуйте свої ідеї

Презентуйте свої ідеї перед підлітками або просто почніть перевіряти їх на практиці і, за необхідності, пропрацюйте свою стратегію більш детально.

## Ось 3 ключові поради для успішного дизайн-мислення:

**ЧАС:** менше - це більше - вирішіть, скільки часу повинен займати кожен крок. Створіть конкретні або гнучкі часові рамки і запустіть таймер.

**МАТЕРІАЛИ:** клейкі нотатки на плакаті та кольорові маркери або цифрові дошки чудово підходять для того, щоб впорядкувати думки та ідеї.

**МОДЕРАТОРСТВО:** переконайтеся, що процес протікає поетапно та реалізація ідей не починається занадто рано. Творчість потребує зосередженості та гарного самопочуття, тому переконайтеся, що у вас є все необхідне.

Настав час починати: 3, 2, 1 поїхали!

